const int ledPin **=** 9; // LED er koblet på digital pinne 9

const int buzzerPin **=** 2; // Buzzer er koblet på digital pinne 2

const int sensorPin **=** A2; // sensor er koblet på A2

int sensorValue **=** 0; // Oppretter variabel for å lagre sensoravlesning

void **setup()** {

**pinMode(**ledPin**,** **OUTPUT)**; // Definerer LED som utgang

**pinMode(**buzzerPin**,** **OUTPUT)**; // Definerer buzzer som utgang

**pinMode(**sensorPin**,** **INPUT)**; // Definerer sensor som inngang

Serial.begin**(**9600**)**; // Oppretter seriekommunikasjon (9600 BAUD rate)

}

void **loop()** {

sensorValue **=** **analogRead(**sensorPin**)**; // Leser av verdien på sensorPin (A2) og lagrer verdien i sensorValue

Serial.print**("**Sensorverdi er: **")**; // Skriver "Sensor verdi er: " til seriemonitor (USB)

Serial.println**(**sensorValue**)**; // Skriver den avleste sensorverdien til seriemonitor

if**(**sensorValue **<** 500**)** { // Hvis den avleste verdien er under 500 (Altså det er mørkt)

**tone(**buzzerPin**,** 550**)**; // Spill av en tone

**digitalWrite(**ledPin**,** **HIGH)**; // Skru på LED

**delay(**500**)**; // Vent 0,5s

**tone(**buzzerPin**,** 550**)**; // Spill av en true

**digitalWrite(**ledPin**,** **HIGH)**; // Skru av LED

**delay(**500**)**; // Vent 0,5s

}

else {

**noTone(**buzzerPin**)**; // Skrur av all lyd fra buzzer

}

}